

遊戲，政府對於線上遊戲雖有分級管理機制，在實體販售上可防止未滿 18 歲兒童及青少年購買限制級遊戲軟體，然針對於電腦或者手機線上下載販售之遊戲軟體，目前並未有明確的方式可防止未成年青少年下載使用，主管機關應速針對於電腦或者手機下載限制級遊戲軟體，研擬可行的規範方式，以避免未成年之青少年可隨意接觸下載有害的遊戲軟體內容，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、根據台北榮總醫院研究發現，打電玩 30 分鐘後，主管思考的大腦前額葉及管情緒的前扣帶迴血流量大幅變少，暴力電玩血流量變少的幅度更大，長期會影響學習及情緒管理，而近年台灣發生多起無預警隨機殺人事件，發現加害人皆有長期沉迷於網路遊戲之共同點。
- 二、政府對於網路線上遊戲雖有分級管理，在實體販售上或可防止未滿 18 歲兒童及青少年購買限制級遊戲軟體，達到規範的效果，但針對於電腦或者手機線上下載販售之遊戲軟體，目前並未有明確的方式，可防止未成年青少年下載使用。主管機關應速針對於電腦或者手機下載限制級遊戲軟體，研擬可行的規範方式，以避免未成年之青少年可隨意接觸下載有害的遊戲軟體內容。

（二十二）本院丁委員守中，針就近海及沿岸漁業生產量逐年衰退，以農委會的統計，102 年底近海及沿岸漁業兩者生產量占漁業總生產量僅 18.48%，但兩者漁戶數卻占總漁戶數達 62.44%，面臨沿近海漁業資源日漸枯竭，主管機關應更大力朝休閒觀光漁業發展，增加漁村漁業之附加價值，並應逐年以百分比比例訂出增加休閒漁業產值計畫，以積極推動漁村轉型，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、根據農委會的統計，94 年我國沿岸漁業生產量尚有 52,956 公噸，但至 102 年底只剩 27566 公噸，衰退了 47.9%，占總漁業生產量也從 6.43%降至 3.34%；近海漁業生產量也從 94 年的 201,669 公噸，降至 102 年的 125,021 公噸，衰退了 38%，占總漁業生產量也從 24.49%降至 15.14%，兩者生產量占漁業總生產量僅 18.48%，而 102 年底沿岸及近海漁戶數兩者相加占總漁戶數達 62.44%，沿近海漁業資源日漸枯竭，農委會應更積極輔導漁村朝休閒漁業發展。
- 二、然以最近一次主計總處「農林漁牧業普查」統計結果（99 年底），漁業家數總計 48,634 家。

，而有從事休閒漁業者僅 352 家，比例 0.7%，不到百分之一，主管機關應更大力輔導漁村朝休閒觀光漁業發展，增加漁村漁業之附加價值，並應逐年以百分比訂出增加休閒漁業產值計畫，以積極推動漁村轉型，俾因應近海沿岸漁業資源日趨枯竭之現實。

（二十三）本院李委員昆澤，鑒於目前台灣國際線航班過度集中於桃園機場，高雄機場僅約 11%，且跑道使用率僅約一半，有相當空間來分攤桃園機場的航班，尤其高雄機場位於東南亞與東亞航線的中間點，應有相當潛力發展成為東南亞旅客的轉機機場，參考日本、中國等國在推行免簽證及簡化簽證政策後，均大幅提昇觀光人潮，爰此，要求外交部協同相關單位，針對高雄機場開放東南亞旅客短期免簽證進行研議，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、根據統計，去年國內三大國際機場的國際線航班數，有 77%集中於桃園機場，高雄機場僅約 11%。桃園機場負荷量明顯過重，也影響服務水準。反觀，高雄機場目前的使用量僅約一半，相當適合分擔桃園機場的負載量。政府應透過政策導引的方式，讓桃園機場的航班分散至高雄機場。
- 二、高雄機場的地理位置相當適合發展東南亞航線，較桃園機場更具距離與時間優勢，尤其是近年來東南亞國家旅客赴日本、韓國觀光人數均大幅成長，高雄作為兩者的中間點，應有相當潛力發展成為東南亞旅客的轉機城市。
- 三、日本近兩年陸續對東南亞國家，如馬來西亞、泰國、印尼、菲律賓、越南等國民眾，實行免簽證或簡化簽證程序。上述政策推行後，前往日本的東南亞旅客大幅成長，例如菲律賓成長 70%、越南成長 47%，泰國成長 45%、馬來西亞成長 41%，印尼也有 16%。中國自 2013 年 1 月起，也開放符合條件之外國人於北京首都機場、上海浦東機場、上海虹橋機場轉機前往第三國時，能享有 72 小時免簽證的待遇。成功提高「轉機機場」的地位並帶動當地觀光人潮，目前開放的機場已達到 14 個。
- 四、綜上所述，若能推行免簽證，對於提升觀光客來訪的意願有很大助益。爰此，要求外交部協同相關單位，針對東南亞國家旅客，指定高雄機場為台灣地區 72 小時過境轉機免簽證機場進行研議，使高雄機場成為東南亞國家赴第三國旅遊的「轉機機場」，並藉此帶動南台灣的觀光旅遊發展。

（二十四）本院周委員倪安，針對經濟部指出中長期作為，在於提升產業競爭力、加速區域經濟整合、改善投資環境。其中，有關