

- 一、該汽車運輸業管理規則之法源係據公路法為民國 87 年 7 月間所訂定，以臺北市計程車客運業歷年發展來看，自 93 年開放計程車合作社及個人車行後，計程車客運車輛總數由 36,686 降至 33,602，此後逐年減少反無法促進計程車客運業發展，可見該法規則已不足以適應經濟發展變遷及條件，實有檢討之必要。
- 二、近期國際油價蠢動、國內油電雙漲政策連動，致使國內外物價推漲壓力不斷，直逼 2%警戒線，足見我國物價條件壓力頗大。加上民生經濟情況日益惡化，在現行經濟發展情境下，個人車行專業專營是否限縮了個人計程車從業者行職業間自主選擇之權利，實不無疑義。

(十九) 本院羅委員淑蕾，鑑於我國當前健保財務已捉襟見肘，更時有破產傳聞的可能，政府卻竟然還編列了每年 4 億多元的預算，針對年資滿 30 年的 38,000 多名公務員的健保費，採行全額補助，實違反了量能課費的公平精神，這不是公務員的原罪，而是制度設計出現了錯誤。爰此，如何就法制面進行調適以回應社會期待，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、政府於民國 88 年修正公務人員保險法第 11 條時，增列參加公務人員保險年資逾 30 年者，其健保保費由各級政府全數負擔。95 年至今，受益公務員從 27,000 多人一路增加到 38,000 多人，每年經費由 3.3 億多元，增加至近 4.2 億元。
- 二、這項補助雖然不違法，但在當前台灣經濟環境條件惡化、政府財政困窘的情況下，相信多數公務人員都能體諒，也樂意看見讓這筆預算劃分給更需要的人，以符社會期待。

(二十) 本院羅委員淑蕾，針對 TPA 台北暗殺星在英雄聯盟世界大賽擊敗南韓，拿下世界冠軍，造成全台一陣旋風，相關之政府單位才在思考有關電玩產業和人才發展問題，台灣蔚為科技產業之重鎮，希望政府能夠針對電玩產業跟人才能夠加以扶植，不要只是沾光，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、我國電玩團隊「台北暗殺星」勇奪英雄聯盟世界電玩冠軍，掀起一陣電競風潮，也開始討論有關電玩人才的問題，討論是否將電玩競賽納入體育競技，或是針對電玩人才的培訓、輔導，比照奧林匹克數學競賽、國際運動賽事得牌選手，給予甄選升學輔導管道，或是有人也提議是否納入高普考。
- 二、在 2001 年在有「電玩奧運」之稱的 WCG 奪冠的電玩小子曾政承，當年獲得冠軍也是造成